

Opublikowany w *Serwis Urzędu Miejskiego w Koszalinie* (<https://koszalin.pl>)

[Strona główna](#) > [Lista aktualności](#) > Busami na ul. Żytnią

---

## Busami na ul. Żytnią



[1]

W związku z remontem ul. Połczyńskiej utrudnione dotarcie do swoich mieszkań mają koszalinianie mieszkający przy ul. Żytniej. Dlatego 8 sierpnia zostanie uruchomione połączenie minibusowe z ul. Żytniej 26 do ul. Łubinów (pętla), dowożące w dni powszednie mieszkańców osiedla na wybrane kursy linii nr 8. Poinformował o tym w czasie konferencji prasowej wiceprezydent Andrzej Kierzek.

Przejazd będzie realizowany otwartym dla ruchu odcinkiem ulicy Połczyńskiej oraz ul. Wrzosów, a połączenie komunikacyjne umożliwi pasażerom dogodną przesiadkę na i z linii nr 8.

Linia nr 8D będzie funkcjonować w czasie remontu ul. Połczyńskiej i jest skorelowana z linią nr 8. Przejazdy linią 8D są bezpłatne.

### Rozkład jazdy:

Z tymczasowego przystanku przy ul. Żytniej w kierunku pętli przy ul. Łubinów.

6.26, 6.56, 7.36, 8.06, 8.36, 14.06, 15.06, 15.36, 16.06

Z pętli przy ul. Łubinów w kierunku tymczasowego przystanku przy ul. Żytniej

6.45, 7.26, 7.54, 8.24, 13.42, 14.42, 15.12, 15.42

Prace przy remoncie ul. Połczyńskiej zakończą się w maju przyszłego roku, jednak wykonawca złożył obietnicę, że uruchomi przejazd tą ulicą do końca roku.

Wykonawcą jest firma Skanska. Połczyńska po remoncie zyska nie tylko nową nawierzchnię i kanalizację, ale także nowe oświetlenie, chodniki, ścieżki rowerowe, zatoki autobusów. Ten duży zakres robót sprawia, że inwestycja jest długoczasowa i kosztować będzie 9,7 mln złotych.

W maju 2018 r., po zakończeniu remontu ul. Połczyńskiej, rozpoczną się prace związane z budową ul. Żytniej.

- [Więcej aktualności](#) [2]

- [Archiwum](#) [3]

---

**Adres źródłowy:** <https://koszalin.pl/pl/news/busami-na-ul-zytnia?language=pl>

**Odnosiniki**

[1] <https://koszalin.pl/sites/default/files/field/image/zytnia.jpg>

[2] <https://koszalin.pl/pl/aktualnosci?language=pl>

[3] <https://koszalin.pl/pl/archiwum?language=pl>