

Opublikowany w Serwis Urzędu Miejskiego w Koszalinie (<https://koszalin.pl>)

[Strona główna](#) > [Lista aktualności](#) > Zapisy do II edycji Gigathonu do 26 maja

Zapisy do II edycji Gigathonu do 26 maja



[1]

Giganci Programowania mają przyjemność ogłosić start zapisów do drugiej edycji ogólnopolskiego konkursu programistycznego dla dzieci i młodzieży Gigathon. Pierwsza edycja zakończyła się w lutym tego roku, gromadząc w sumie ponad 8000 młodych osób zainteresowanych programowaniem.

Kodujesz? Sprawdź się i wygraj wspaniałe nagrody!

Nagrody w pierwszej edycji zachęciły do wzięcia udziału osoby z całej Polski, w tym roku do grona partnerów Gigathonu dołączyła firma Komputronik, która została sponsorem głównym konkursu i fundatorem sprzętu elektronicznego dla zwycięzców. W II edycji na laureatów czekają takie nagrody jak: konsola Microsoft Xbox Series X, telefony, tablety oraz akcesoria marki Samsung, roczny kurs programowania, wyjazd na obóz programistyczny, a także pakiety książek ufundowane przez wydawnictwa HarperCollins i Helion.

W II edycji wprowadzone zostaną również wyróżnienia dla uczestników. Organizator przewidział nagrody specjalne. Jury będzie mogło wyróżnić uczestników z każdej kategorii wiekowej i nagrodzić ich specjalnymi akcesoriami gamingowymi.

Zapisy dostępne są na oficjalnej stronie wydarzenia: <http://info.gigathon.pl/press> [2]

O co chodzi w największym hackathonie dla dzieci i młodzieży w Polsce?

Gigathon składa się z trzech etapów i finału, każdy etap konkursu wiąże się z coraz większym poziomem wiedzy, przy czym na pierwszych dwóch etapach wiedza uczestników sprawdzana jest za pomocą testów online. Trzeci etap składa się z zadania do samodzielnego rozwiązania w domu, a finał to stacjonarny hackathon w Warszawie dla 100 uczestników, którzy osiągnęli najlepsze wyniki we wcześniejszych etapach.

W drugiej edycji wprowadzona została dodatkowa kategoria, od teraz w konkursie są 4 kategorie wiekowe: 7-9, 10-12, 13-15 oraz 16-18. W przypadku uczestników w wieku 7-9 lat zadania przygotowywane są w środowisku Minecraft Education, które jest dobrze znane przez najmłodszych. Osoby w wieku 10-12 wykonują zadania w Scratchu, który jest jednym z najpopularniejszych środowisk programistycznych. Z kolei na najstarszych pasjonatów kodowania, w wieku od 13 do 18 lat, czekają zadania w popularnych językach programowania, takich jak: C#, C++ oraz Python.

Co? Gdzie? Kiedy? Czyli kompendium wiedzy dla uczestników

Zapisy do konkursu startują 8 kwietnia, I etap rozpocznie się 6 maja, a finał, który odbędzie się w Warszawie, zaplanowany jest na koniec listopada 2024 roku.

Regulamin konkursu, szczegóły na temat II edycji, a także informacja na temat nagród dostępna jest na oficjalnej stronie wydarzenia: <http://info.gigathon.pl/press> [2]

Sponsorem głównym konkursu i fundatorem sprzętu elektronicznego jest firma [Komputronik](#) [3].

Patronami honorowymi wydarzenia są: Minister Edukacji, Ośrodek Rozwoju Edukacji oraz prezydenci wybranych miast w Polsce.

Patronat medialny nad konkursem objęli: [Antyweb](#) [4], [CD Action](#) [5], [CD Action Family](#) [6], [Komputer Świat](#) [7], [Miasto Dzieci](#) [8] oraz [Radio Nowy Świat](#) [9].



OGÓLNOPOLSKI KONKURS PROGRAMISTYCZNY DLA DZIECI I MŁODZIEŻY

Pokaż się światu jako młody geniusz kodowania i zdobądź nagrody

idź na gigathon.pl >>



Organizator



Sponsor główny



Patroni honorowi



Partnerzy konkursu



Patron lokalny



- [Więcej aktualności](#) [10]

- [Archiwum](#) [11]

Adres źródłowy: <https://koszalin.pl/pl/news/zapisy-do-ii-edycji-gigathonu-do-26-maja?language=pl>

Odnosiniki

[1] https://koszalin.pl/sites/default/files/field/image/galeria_zajecia10.jpg

[2] <http://info.gigathon.pl/press>

[3] <https://www.komputronik.pl/>

[4] <https://antyweb.pl/>

[5] <https://cdaction.pl/>

[6] <https://family.cdaction.pl/>

[7] <https://www.komputerswiat.pl/>

[8] <https://miastodzieci.pl/>

[9] <https://nowyswiat.online/>

[10] <https://koszalin.pl/pl/aktualnosci?language=pl>

[11] <https://koszalin.pl/pl/archiwum?language=pl>